

HOJA DE GRUPO

OBJETOS DEL INVENTARIO

OBJETO	PI	EFECTOS
 Elixir	3	Una criatura recupera 50 PM.
 Remedio	3	Una criatura recupera 50 PG.
 Esquirla elemental	2	Una criatura sufre 10 de daño del tipo que elijáis (aire, fuego, hielo, rayo o tierra).
 Tienda mágica	4	Permite que todo el grupo descanse al aire libre.
 Tónico	2	Una criatura se recupera de un efecto de estado.

NOTAS Y RELOJES DEL GRUPO



DIARIO

[illegible]